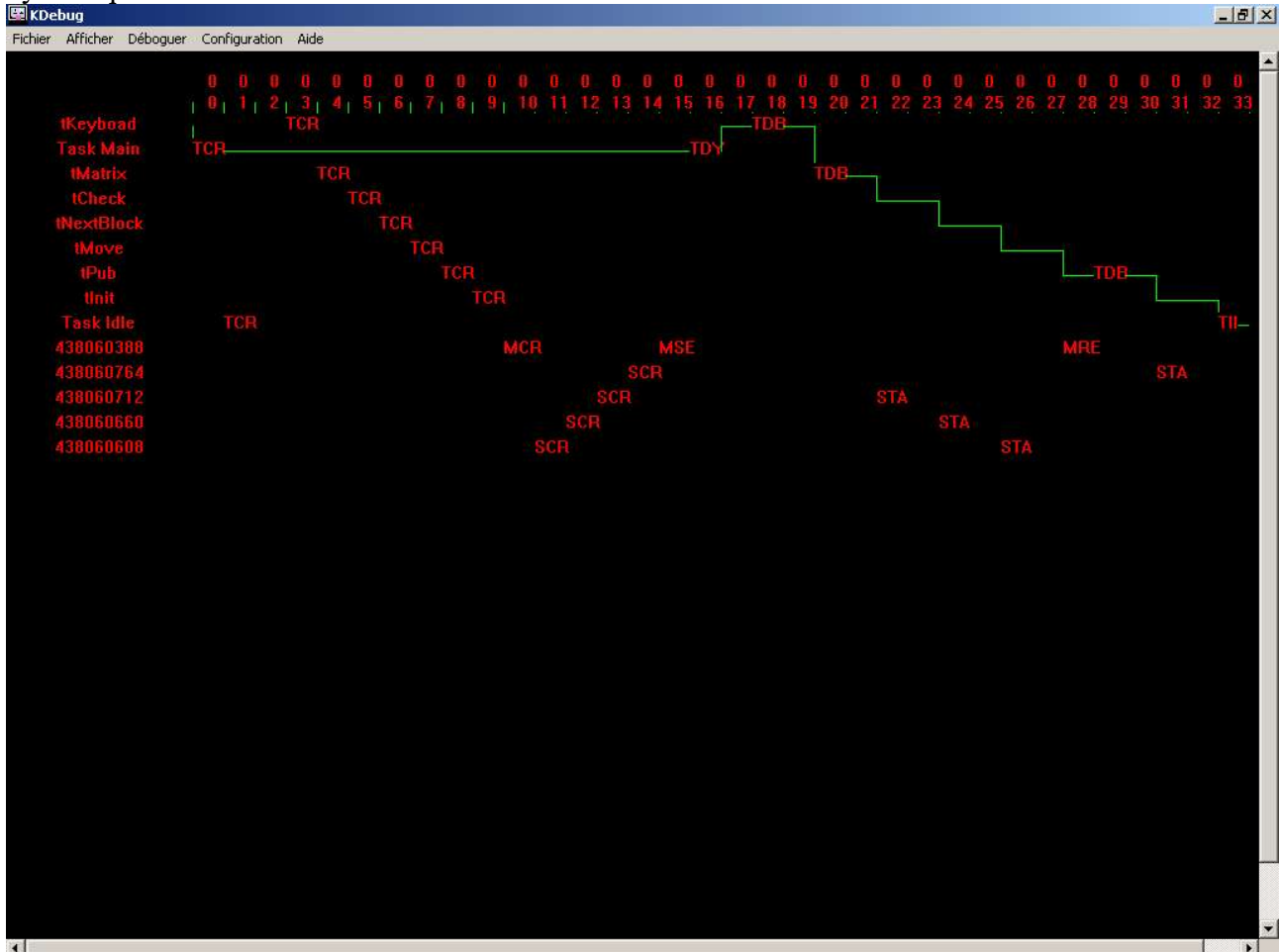


Traceur d'événements

Koalys (petit noyau multitâche) a été créé sous DOS avec l'aide d'un débogueur quasi inexistant. Ennuyé par un débogage noyau trop fastidieux et parfois inefficace en dynamique, j'ai décidé d'inclure dans chaque appel système une ou plusieurs procédures permettant de m'indiquer ce qu'il faisait.

Sur la copie d'écran ci-dessous vous pouvez constater tous les événements noyau affichés dynamiquement.



La ligne verte représente la tâche courante. Le nom de chaque tâche est identifié sur la gauche de l'écran jusqu'à la série de numéro : 438060388 ... 438060608 qui sont en fait des descripteurs d'objet tel que des sémaphores, files de messages ou timers dynamique.

Les chiffres inscrits sur le haut de l'écran correspondent au temps noyau (0 0 0 0 0 0 0...) et la ligne juste dessous correspond au numéro d'événement.

Chaque « mot » correspond à un événement particulier :

- TCR : TaskCreate -> création d'une tâche.
- SCR : SemBCreate, SemCCreate, SemMCreate -> création de sémaphores binaire, compteurs, de mutuelle exclusion respectivement.
- TDY : TaskDelete -> suppression d'une tâche.
- TDB : TaskDelay -> tâche endormie pendant un certain temps.
- STA : SemTake -> prendre un sémaphore.
- MRE : MsgQReceive -> réception d'un message.
- MSE : MsgQSend -> envoi d'un message.
- TII : TaskInterruptEnter -> entrée dans une procédure d'interruption.

J'ai inclus la possibilité de s'accrocher (connecter) à une application et aussi de s'en décrocher

(déconnecter) tout en laissant celle-ci fonctionner normalement.

J'ai aussi inclus les possibilités de suspendre une tâche, reprendre une tâche, faire de l'exécution événement par événement ou une exécution automatique.

On peut même insérer un point d'arrêt sur le type d'événement que l'on désire.

Les événements sont transmis par la ligne RS232.

Cette application a été compilé sous Windows grâce à DevC++.